

### Une image contenant texte Description générée automatiquement

Schema De cablage

31 mai 2023

hugo Pageaux

Castel Frere

### Fiches Recettes

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Envoie de coordonnées XYZ |
| Objectif | Envoyer des coordonnées via le logiciel Insight |
| Pré condition | Le logiciel est ouvert |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Démarche | Données | Comportement attendu | OK ? |
| 1 | Double cliquer sur la caméra dans l’onglet « Réseau In-Sight »  (Cela est présent dans le côté gauche de l’écran) |  | Vous êtes connectée à la caméra |  |
| 2 | Ouvrer un nouveau projet et appuyer sur « oui » quand une fenêtre s’ouvrira |  | Il n’y a rien dans les « Résultats » présent à droite de l’écran |  |
| 3 | Utiliser l’outil « Modèle PatMax » dans l’onglet « localiser pièce » en double cliquant sur l’outil, puis sélectionner le type de forme souhaitée puis appuyer sur « ok » | Dans notre cas mettez en modèle un Cercle, de même pour le type d’objet à rechercher | Une configuration s’affiche pour modifier et donc localiser les pièces avec un cercle sur l’interface ce que vois la caméra en direct |  |
| 4 | Appuyer sur le bouton « Région du modèle »  (Cela est présent en bas à droite de l’écran) |  | Un deuxième cercle apparaît |  |
| 5 | Déplacer le cercle « modèle » au-dessus de l’objet et appuyer sur le bouton « apprentissage »  (Cela se passe sur l’image de la caméra et le bouton se trouve en bas à droite) |  | Le cercle « rechercher » devient vert |  |
| 6° | Aller sur l’onglet « communication » |  | De nouveaux affichage apparaît |  |
| 7° | Appuyer sur le bouton « ajouter un périphérique » |  | La configuration du périphérique s’affiche |  |
| 8° | Choisissez comme périphérique « autre » et en protocole : « Ethernet/IP » puis appuyer sur « ok » |  | De nouvelles interfaces apparaît pour formater les données d’entrée et de sortie |  |
| 9° | Allez dans l’onglet « Formater les données de sortie » puis appuyer sur le bouton « ajouter » |  | Un écran s’affiche présentant différents types d’éléments |  |
| 10° | Choisissez « modèle\_1 » puis dans la liste repérer les différentes données et choisissez-les, puis appuyer sur « ok » | « Modèle\_1. Repère. Echelle », « Modèle\_1. Repère. X », « Modèle\_1. Repère. Y » | Dans les données de sortie vous avez maintenant les coordonnées X et Y et sa hauteur |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test réaliser par : | | Réaliser le : |
| Commentaire : | | Approbation : |
| Titre | Importation d’un fichier EDS | |
| Objectif | Importer un fichier EDS sur le logiciel AS | |
| Pré condition | Le logiciel est ouvert avec le projet et vous avez installez le fichier EDS | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Démarche | Données | Comportement attendu | OK ? |
| 1 | Aller dans l’onglet « Tools » puis appuyer sur « Manage 3rd-Party Devices » |  | Une fenêtre s’ouvre |  |
| 2 | Appuyer sur le bouton « Import DTM Device(s) » |  | Une fenêtre de l’explorateur de fichier s’ouvre |  |
| 3 | Choisissez le fichier d’extension « .eds » et appuyer sur « Ouvrir » |  | L’explorateur de fichier se ferme |  |
| 4 | Appuyer sur le bouton « Close » |  | Vous êtes redirigée sur le projet |  |
| 5 | Aller dans la barre de recherche de la toolbox et taper le nom de votre fichier « .eds »  (Cela est présent dans la partie droite de l’écran) |  | Vous allez voir apparaître le fichier « .eds » dans les propositions de la toolbox |  |
| 6° | Ensuite faites un glisser/déposer du matériel comprenant le nom de votre fichier, présent dans la toolbox, dans le visuel du projet |  | Vous devez voir votre matériel comprenant la connectique voulu |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test réaliser par : | Réaliser le : |
| Commentaire : | Approbation : |